



Terre Spezzate

Associazione di Gioco di Ruolo dal Vivo

*Sette Principi, ambiziosi e potenti
Un solo Regno, da molti anni in pace
Alleanze e tradimenti, intrighi e nobili gesta
Cavalieri e barbari, maghi di corte e uomini d'arme
Difendere la Pace del Re o lottare per il Trono del Sole
Nessun uomo è certo del proprio futuro nelle Terre Spezzate...*

In boschi o borghi medievali, per la durata di uno o più giorni, ci incontriamo con altri appassionati e con persone che per la prima volta si avvicinano a questo hobby, e vestiamo i panni di personaggi di fantasia vivendo avventure fuori dall'ordinario. Ogni evento è un giorno speciale, vissuto in un mondo fantastico costruito sull'immaginazione, sull'interpretazione di tutti i presenti e sulla loro interazione. E' un po' come interpretare una storia fantasy di cui si è protagonisti, che si evolve e cambia a seconda delle scelte e delle azioni individuali, e a cui ogni volta che giochiamo si aggiunge un nuovo capitolo scritto da noi.



Il Gioco di Ruolo dal Vivo

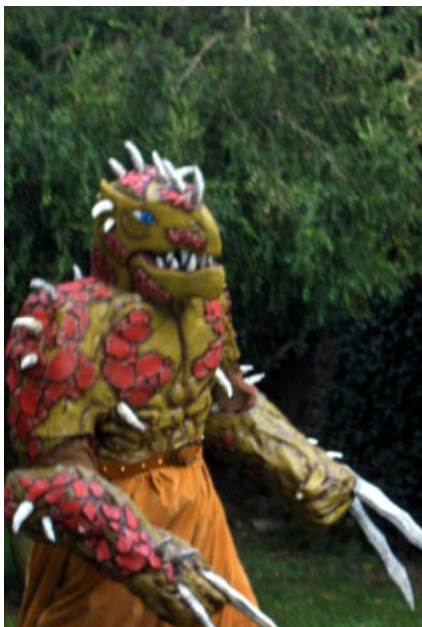
Il gioco di ruolo dal vivo (abbreviato in GRV) è una forma di intrattenimento ludico derivata dall'esperienza teatrale. I giocatori vestono i panni di personaggi tipici della tradizione fantastica, nel caso del genere fantasy il guerriero, il mago, l'esploratore, il sacerdote ecc.. Ogni personaggio viene poi caratterizzato in modo personale attraverso la scrittura della sua storia e della sua psicologia, oltre alla preparazione di un costume adeguato: vesti, armatura, armi ed oggettistica appropriata. I giocatori non recitano un copione già scritto, ma "improvvisano" su un canovaccio costituito dall'Ambientazione, ovvero la descrizione geografica, politica, sociale del mondo di gioco. Interagiscono con gli altri personaggi giocanti (PG) e con le comparse (o personaggi non giocanti, PnG), che vengono invece mosse dai cosiddetti master: sceneggiatori, registi e arbitri dell'evento.

Durante un evento di GRV (o più comunemente: *live*), il gioco si basa sull'interpretazione corale di personaggi che si muovono all'interno di una storia (come un libro, o un film), in cui avvengono anche eventi con cui i personaggi devono rapportarsi e che vengono "messi in scena" dai master e dalle comparse. Non mancano quindi scontri con mostri feroci, investigazioni, sottili manovre politiche, furti e rapimenti, ricerche di oggetti e leggendari artefatti, azioni eroiche e tutto quanto possa avvenire in un buon romanzo fantasy.



Le interazioni di gioco come il combattimento, il lancio di magie, l'utilizzo di abilità speciali di cui i personaggi sono in possesso, sono regolate da un semplice compendio di regole, la cui applicazione è responsabilità di ogni singolo giocatore dell'evento. Come in una qualsiasi attività ludica tra amici sono infatti fondamentali la correttezza e il *fair play* dei partecipanti, che contribuiscono tutti, giocando o lavorando dietro le quinte, per il divertimento di tutti.

Le "armi" utilizzate per simulare i combattimenti sono realizzate con cura per risultare completamente inoffensive (in gommapiuma e lattice) ed avere al contempo un aspetto realistico.



TERRE SPEZZATE

Un Progetto di Gioco di Ruolo dal Vivo Fantasy originale

Terre Spezzate è un'associazione di Gioco di Ruolo dal Vivo fondata a Torino nel 2005. I master (registi, sceneggiatori, narratori, scenografi e arbitri delle vicende) della campagna sono tutti giocatori e organizzatori di lunga data che hanno intrapreso un nuovo progetto ludico. L'obiettivo era la creazione di un'ambientazione di gioco (il mondo in cui si muovono i personaggi) bella, coerente, e soprattutto studiata per le esigenze tipiche del GRV.



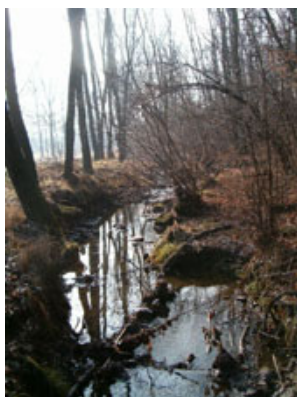
Il focus di Terre Spezzate è l'idea di dare vita ad eventi Live in cui il senso di realismo percepito dai giocatori sia il più alto possibile, sia dal punto di vista narrativo che dal punto di vista scenografico. In primo piano c'è infatti l'interazione tra Personaggi Giocanti, ma anche un intreccio interessante e complesso con cui possano interagire; imperativo è inoltre *what you see is what you get*, ovvero tutto quello che esiste nel mondo immaginario di gioco ha una sua rappresentazione scenografica fedele ed univoca: mostri, costumi, armi, gioielli, casse del tesoro, trattati antichi ecc.

A questo si aggiunge il desiderio di offrire un'atmosfera di gioco particolare, basata su un'ambientazione fantasy originale in cui i partecipanti si inseriscono, mandando un background del proprio personaggio che viene integrato all'interno della storia e legato a quello di altri giocatori partecipanti. Durante gli eventi l'ambientazione e i personaggi prendono vita: si mangiano in taverna pietanze ispirate al nostro medioevo, si combatte per la propria salvezza o i propri interessi, si intessono alleanze, trattati ed inganni, si scoprono segreti e si investiga su misteri e accadimenti di ogni genere.



TERRE SPEZZATE - Dove e Quando

Terre Spezzate ha organizzato da febbraio 2006 a oggi settantadue eventi di Gioco di Ruolo dal Vivo, in splendide *location* quali:



Parco della Mandria
Venaria Reale (TO)



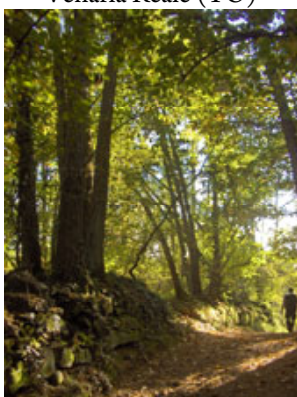
Ricetto di Candelo
Candelo (BI)



Valle Argentera
Sauze di Cesana (TO)



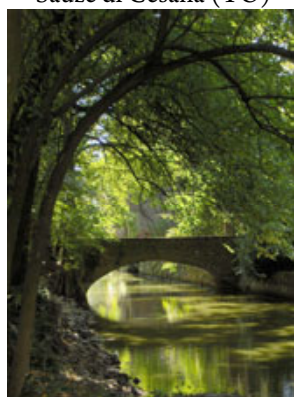
Castello di Macello
Macello (TO)



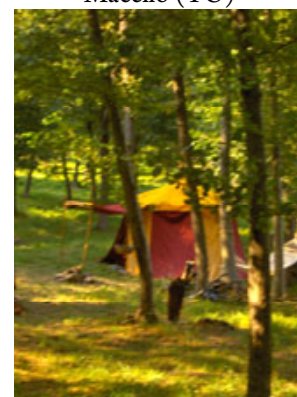
Parco dei Lagoni
Arona (NO)



Ristorante Torre dei Gelsi
Cislano (MI)



Castello di Paderna
Pontenure (PC)



Area Pianezze
Vialfrè (TO)



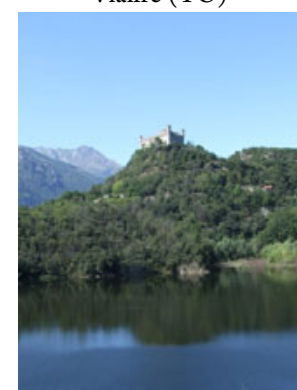
Villa Tittoni-Traversi
Desio (MB)



Castelvecchio di
Rocca Barbena (SV)



Fortezza del Priamar
Savona



Lago Pistono
Montalto Dora (TO)

Gli eventi spesso si svolgono nell'arco di un solo giorno, tipicamente di domenica, ma alcuni *live* occupano invece due o tre giorni e prevedono che i partecipanti giochino dal mattino fino a notte inoltrata, pernottando in tenda.

Il sito di Terre Spezzate: www.grv.it

Francesco Pregliasco, presidente di Terre Spezzate
Tel: 338 6227061
Mail: lupo@grv.it

